



«ПРО ОМСК» - игра для 2-6 игроков. Для игры вам понадобится стол. В его центре будут выкладываться шестиугольники-гексы. Перед началом игры договоритесь, кто начнёт игру, перемешайте все гексы, соберите их в колоду и рубашкой вверх положите на край стола. Верхний гекс из колоды выложите на середину стола картинкой вверх и раздайте каждому игроку по 6 гексов. Рядом с колодой гексов на краю стола поместите игровое поле. Фишки игроков разместите рядом с игровым полем перед чертой «СТАРТ». Теперь всё готово к игре.

Гексы бывают 3-х видов: «Целый», «Половинка» и «Третинка». На гранях гексов размещены числа от «0» до «3». Это очки движения.

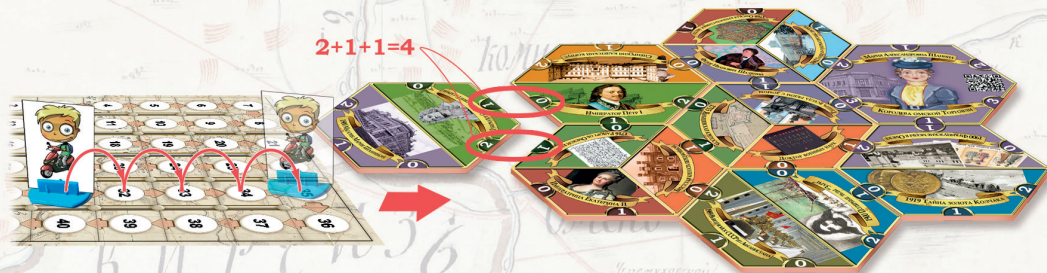
На 7-ми «Целых» гексах рядом с портретами «Главных исторических персон», чьи судьбы связаны с Омском, изображены QR-коды (перейдя по этим ссылкам, можно прочитать краткие исторические справки и пройти интерактивный тест). 8-й и 9-й «Целые» гексы - «Рассеянный историк Лёвушкин». Каждой исторической персоне соответствует свой цвет.

На «Половинках» и «Третинках» соответствующих цветов размещаются исторические персоны и события, связанные с «Глав-

ными историческими персонами».

Ходят игроки по очереди по часовой стрелке. Делая ход, игрок выкладывает на игровой стол один свой любой гекс, прикладывая его к уже выложенным гексам так, чтобы хотя бы одна пара граней совпала по цвету.

Числа на совпавших по цвету гранях суммируются. Получившаяся сумма - это число шагов, на которое нужно передвинуть вашу фишку на игровом поле.



Цвет всех граней «Рассеянного историка Лёвушкина» совпадает со всеми цветами граней соседних гексов.

Пока в игровой колоде остаются гексы, на руках у игроков их должно быть по 6, поэтому, сделав ход, возьмите из колоды новый гекс.

Игра продолжается до тех пор, пока на стол не будет выложен последний гекс или одна из фишек не пересечёт линию «ФИНИШ» (при этом все остальные фишки должны завершить ход). Побеждает тот, чья фишка на игровом поле после завершения игры опередит фишки соперников. Победителей может быть несколько.